

# MAXIME POTTIER

VFX COMPOSITOR

✉ maxime.pottier1990@gmail.com  
☎ +32 494 31 99 88  
🌐 www.maxime-pottier.be  
🏠 16 Rue de Gerlache 16  
1040 Etterbeek



## EXPÉRIENCE

Fév 2018 -  
Mars 2018

### COMPOSITEUR VIDEO

chez Umedia

Avr 2017

### GRAPHISTE 3D TEMPS RÉEL

chez Baku-Digital

*Création de contenu 3D temps réel destiné à une application mobile en réalité augmentée (3dsmax, Unity).*

2014 - 2016

### COMPOSITEUR VIDEO

chez Contentinuum

*Compositing (Keying, Tracking, Animations) pour une série en animation stop-motion (After Effects).*

Déc 2014

### COMPOSITEUR VIDEO

chez The Cut Company

*Montage et animation de texte pour un documentaire (After Effects).*

2012 - 2014

### GRAPHISTE 3D & COMPOSITEUR VIDEO

chez Real Reality

*Modelling et texturing d'environnements 3D (Maya).  
Compositing de rendus 3D (Nuke).*

Nov 2011 -  
Fév 2012

### GRAPHISTE 3D TEMPS RÉEL

chez Alterface

*Création de contenu 3D temps réel (3dsmax, Unity).*



## FORMATION

2018

### FORMATION NUKE - VFX

CGItrainer

2012

### BACHELOR EN TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES ORIENTATION 3D

à la Haute École Albert Jacquard de Namur



## COMPÉTENCES

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| The Foundry Nuke    | ● ● ● ● ● |
| Autodesk 3ds Max    | ● ● ● ● ● |
| Adobe After Effects | ● ● ● ● ● |
| Adobe Photoshop     | ● ● ● ● ● |
| Autodesk Maya       | ● ● ● ● ● |
| Autodesk Mudbox     | ● ● ● ● ● |
| Adobe Illustrator   | ● ● ● ● ● |
| Eon Vue             | ● ● ● ● ● |

Autres:

PF Track, Unreal Engine, Unity, RealFlow.



## LANGUES

|              |                      |
|--------------|----------------------|
| Français:    | Langue natale        |
| Anglais:     | Usage professionnel  |
| Neerlandais: | Notions élémentaires |



## CENTRES D'INTÉRÊT

Films de science-fiction, jeux vidéo, nouvelles technologies, vulgarisation scientifique, jogging.